

Liga Individual TuSwing 2018

La liga individual TuSwing 2018 se considera open, con lo que podrán participar tanto socios de Val de Rois como jugadores de otros clubes. El torneo estará compuesto por cinco pruebas puntuables, que comenzarán en marzo y finalizarán en junio. La Liga incluirá un campeonato eliminatorio match play y un torneo final no puntuable en la liga en el se hará la entrega de premios de toda la competición y se realizará un amplio sorteo de regalos. En cada torneo se harán dos clasificaciones: scratch y hándicap con premios para los dos primeros clasificados en ambas categorías. La clasificación hándicap dará lugar a una puntuación que se irá acumulando para establecer la clasificación final. Los 16 primeros jugadores clasificados disputarán eliminatorias match play hasta determinar el ganador match play de la liga TuSwing 2018.

Coste de la inscripción.

El importe de la inscripción en la liga es de 25 euros por socio, que se destinarán íntegramente a premios. El green fee de cada torneo será de 12 euros por socio, de los cuales 2 € se reservarán para incrementar el fondo de premios. Los jugadores socios del club menores de 16 años tendrán un descuento del 50% tanto en la inscripción como en el green fee. Para jugadores no socios el coste de la inscripción es de 40 € y de 22 € el importe de cada green fee.

Relación de premios

Premios clasificación final hándicap

- Primer clasificado y ganador del torneo: **Trofeo + vale 150 euros.**
- Segundo clasificado: **Trofeo + vale 100 euros.**
- Tercer clasificado: **vale 75 euros**
- Cuarto clasificado: **vale 50 euros**

Premios de la clasificación match play:

- Primer clasificado: **Vale de 100 €**
- Segundo clasificado: **Vale de 75 €**

Premios en cada torneo a entregar en el torneo final:

- Primer clasificado hándicap: **Vale de 25 €**
- Primer clasificado scratch: **Vale de 25 €**
- Segundo clasificado hándicap: **Vale de 20 €**
- Segundo clasificado Scratch: **Vale de 20 €**

Premios del torneo final:

- Primer clasificado hándicap: **Vale de 25 €**
- Primer clasificado scratch: **Vale de 25 €**
- Segundo clasificado hándicap: **Vale de 20 €**
- Segundo clasificado Scratch: **Vale de 20 €**

*Los premios en los torneos no son acumulables, cada jugador sólo puede optar a uno de ellos, corriendo al siguiente clasificado en caso de coincidencia, siendo la preferencia: 1º hándicap, 2º scratch. Si, por ejemplo, el mismo jugador gana ambas clasificaciones, el primer premio scratch corre al **segundo clasificado** de esta categoría. La entrega de premios se hará en el último torneo.*

Calendario:

1ª prueba.- 17 de marzo.

2ª prueba.- 7 de abril.

3ª prueba.- 28 de abril.

4ª prueba.- 12 de mayo.

5ª prueba.- 23 de junio

Competición match play.- entre el 24 de junio y el 22 de julio.

Torneo final.- 28 de julio.

Aunque las fechas de las diferentes pruebas estén previstas para desarrollarse en sábados, también se habilitarán partidas el viernes previo y el domingo posterior a cada prueba.

Sistema de puntuación y clasificación:

El sistema de puntuación en la clasificación hándicap de los cuatro primeros torneos es el siguiente:

1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11º	12º	13º	14º	15º	Resto
25	20	16	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2

La puntuación en la quinta y última prueba será el doble de la expresada en la tabla anterior.

La clasificación final se obtendrá sumando las cuatro mejores puntuaciones de los cinco torneos.

Los empates en la clasificación final se resolverán siguiendo, por este orden, las siguientes reglas:

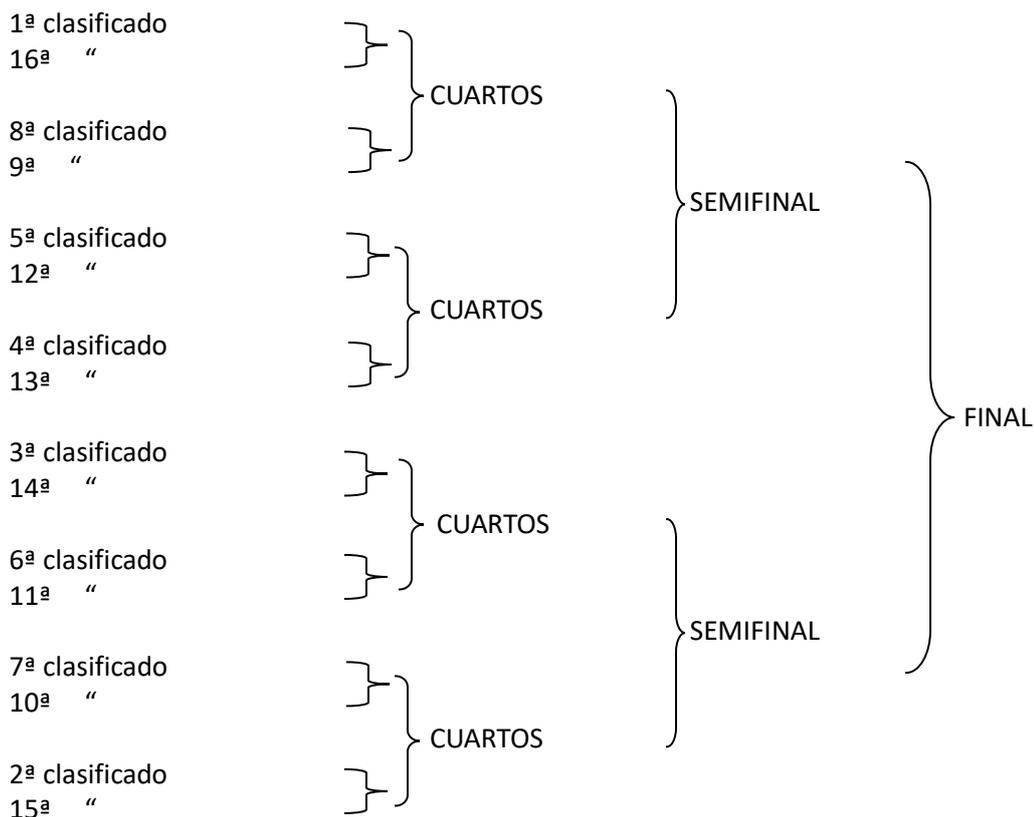
- 1- Prevalecerá el jugador con mayor puntuación obtenida sumando la totalidad de los cinco torneos que componen la liga individual Tu Swing 2017.
- 2- Si prosiguiese el empate, prevalecerá el jugador con menor hándicap de juego, y si éste fuera igual, el de menor hándicap exacto. A efectos del desempate, los hándicap a contabilizar serán los que tengan los jugadores en el momento de comenzar la última prueba del torneo.
- 3- Si, después de aplicar los criterios anteriores, prosiguiese el empate, este será resuelto por sorteo realizado por el comité de competición.

Campeonato *Match-play*

En el campeonato *Match-play* los dieciséis primeros clasificados disputarán eliminatorias sucesivas hasta establecer el campeón y subcampeón. Las eliminatorias match-play se desarrollarán entre el 24 de junio y el 22 de julio, la fecha de cada eliminatoria se expondrá en el tablón de anuncios y en la página web del club.

Las eliminatorias y final comenzarán a las 10 h. de los días señalados, salvo que haya un acuerdo de los jugadores implicados para disputar la eliminatoria en una hora y/o fecha distinta. En todo caso, la eliminatoria debe jugarse antes del lunes siguiente al día marcado. A falta de un acuerdo previo, el jugador que no se presente a las 10 h. del día señalado perderá la eliminatoria por incomparecencia.

El cuadro de las partidas eliminatorias match play es el siguiente:



Modalidad de juego Match-play

La modalidad de juego será *Match-play* hándicap. La vuelta estipulada es de 18 hoyos. Se juega por hoyos, y cada jugador juega contra su contrincante la vuelta estipulada. Las estacas de salidas son rojas para damas y amarillas para caballeros. Las reglas de juego son las establecidas por la Real Federación Española de Golf y que rigen el juego por hoyos o *Match-play*.

En esta modalidad gana el hoyo el jugador que emboca su bola en el menor número de golpes netos. En cada partido el jugador de menor hándicap de juego es el jugador scratch (hándicap cero) y su contrincante jugará con el 75% de su hándicap neto -diferencia entre su hándicap de juego y el del contrincante-, redondeado al entero más próximo, distribuyendo los golpes así calculados entre los hoyos del recorrido de mayor dificultad.

Un partido ha terminado cuando se completan los 18 hoyos de la vuelta estipulada o cuando un jugador supera al otro en un número de hoyos ganado mayor que el número de hoyos que quedan por jugar. En la tarjeta se anotará la diferencia de hoyos a favor del ganador y el número de hoyos que quedan por jugar. (Tantos hoyos ganados/tantos hoyos por jugar.)

Resolución de empates en competición match-play

En cada partido de las eliminatorias es necesario que haya un ganador y, siguiendo las reglas de desempate para competiciones match-play hándicap del Libro Verde de la RFEG (Cap II, Apdo. 6.9):

“Todos los empates deberán ser resueltos inmediatamente después de terminarse los hoyos establecidos. Si en las eliminatorias, al terminar el último hoyo hubiese empate, [...] Si la prueba es hándicap, se desempatará de tres en tres hoyos, recibiendo el jugador que le corresponda los puntos en los mismos hoyos que en la vuelta normal de la prueba.”

Así pues, en caso de que el partido esté empatado después de 18 hoyos, **se jugarán tandas de desempate de tres en tres hoyos comenzando por el 1, 2 y 3, siguiendo, si prosigue el empate, por el 4-5-6, y así sucesivamente hasta que haya un ganador. Los golpes de cada jugador en los hoyos de desempate serán los mismos que en la vuelta estipulada.**

Suspensión de jornadas por circunstancias meteorológicas

El comité o un representante del mismo son los responsables de resolver la suspensión temporal o total de una prueba y su decisión es inapelable.

En caso de suspensión total de una prueba por mal tiempo, el comité fijará una fecha alternativa lo más próxima posible a la original que se publicará en la página web del club y en el tablón de anuncios.

Si se diera el caso de que, después de que algunos jugadores ya hubiesen disputado una vuelta válida y entregado su tarjeta y por mal tiempo hubiera que suspender esa jornada y/o las jornadas siguientes, los resultados de los que hubieran jugado se mantendrían y se habilitaría un nuevo torneo posterior para los jugadores afectados por la suspensión. En el nuevo torneo se conservarían las salidas y posiciones de bandera y los resultados se unirían a los anteriores para completar la clasificación.

Una prueba ya comenzada, interrumpida por circunstancias meteorológicas sobrevenidas y que no se pueda reanudar en un tiempo prudencial, se considerará jornada suspendida. Todos aquellos jugadores que no hubieran entregado la tarjeta antes de la paralización del juego, deberán volver a jugar el torneo en su totalidad en las fechas que se fijen (sin abono de green fee).

Comité de la prueba

El comité directivo de la liga individual Tu Swing 2017 será designado por el comité de competición y se encargará, de elaborar calendarios, y modificarlos si fuese necesario, y, en general, organizar la adecuada ejecución de la Liga. Las posibles reclamaciones que surjan en el desarrollo del torneo deben ser dirigidas al comité y presentarse por escrito, el comité resolverá sobre ellas ajustándose a la letra y espíritu de estas normas. Una vez publicada la resolución sobre cualquier conflicto surgido, la decisión será inapelable.