



COMPETICIÓN DE PAREJAS ROIS MASTERS 2018

La liga *Rois Masters 2018* se jugará por parejas y la competición tendrá una doble vertiente: la clasificación en una liga de cinco torneos y el campeonato eliminatorio *match play* por parejas. . La competición finalizará con un torneo, también de parejas, entre todos los participantes, y el broche final será una cena- final de fiesta en el comedor del club, durante la cual se celebrará la entrega de trofeos y sorteos de toda la liga.

El coste de la inscripción -destinada íntegramente a organización y premios- en la liga es de 25 euros por persona (50 € por pareja) para socios y de 45 €/jugador para no socios. En cada torneo el coste del *green fee* será 15 euros por jugador para socios y de 25 euros para no socios; dos euros de cada *green fee* se destinarán a incrementar el fondo de premios y 3€ se reservarán y descontarán del importe la cena de cada jugador. El importe de la cena será de 25€, a los que se le descontará lo que cada jugador haya ido aportando en los torneos. Antes del torneo final, los jugadores reservarán la cena al master caddie, aportando previamente la cantidad pendiente. Para los jugadores socios menores de 14 años la inscripción será de 15 euros y el *green fee* de cada torneo de 10 euros, teniendo que aportar el importe íntegro de la cena previamente a su celebración.

Organización del torneo

Se disputarán 5 torneos de parejas, cada uno de ellos en una modalidad diferente. Se contabilizarán los 4 mejores resultados de estos 5 torneos para establecer la pareja campeona de la liga y una clasificación de la que saldrán las 16 parejas que disputarán las eliminatorias *match play* hasta determinar la pareja campeona de la modalidad *match play* de la liga *Rois Masters 2018*.

Podrán jugar todos aquellos jugadores socios y no socios del Club, en posesión de Licencia Federativa.

Calendario, modalidades de juego y normas de la Liga Rois Masters 2018

Aunque las fechas de las diferentes pruebas estén previstas para desarrollarse en sábados, también se habilitarán partidas el viernes previo y el domingo posterior a cada prueba.

El calendario de la liga Rois Masters 2018 se establece como sigue:

- Primera jornada: FOURBALL. Sábado, 20 de octubre.
- Segunda jornada: GREENSOME. Sábado, 3 de noviembre.
- Tercera jornada: FOURSOME. Sábado, 17 de noviembre.
- Cuarta jornada: SCRAMBLE. Sábado, 1 de diciembre.
- Quinta jornada: COPA CANADÁ. Sábado, 12 de enero.

Todos los torneos se realizarán en la modalidad stableford

La puntuación en los primeros cuatro torneos será la siguiente:

1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11	12	13º	14º	15º	Resto
25	20	16	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2

La puntuación en la quinta y última prueba será el doble de la expresada en la tabla anterior.

Para establecer la clasificación final se contabilizarán los 4 mejores resultados de la pareja en las pruebas disputadas.

Durante la celebración de la liga, las parejas podrán solicitar preferencia horaria, podrán ponerse de acuerdo dos parejas para jugar juntas como máximo en dos de las cinco pruebas, el resto la organización del torneo se reserva el derecho de adjudicación.

El quinto torneo en la medida de lo posible las 12 parejas mejor clasificadas jugaran el mismo día y las salidas serán inversas al orden de clasificación, jugando la última partida la primera y la segunda pareja clasificadas.

Posibilidad de nombrar un sustituto

Atendiendo a posibles accidentes o imprevistos, a cada pareja se le permitirá utilizar un tercer jugador sustituto bajo las siguientes condiciones:

- Sólo se podrán utilizar como sustitutos jugadores no apuntados en la liga
- Ningún jugador podrá ser sustituto de más de una pareja
- Los sustitutos no podrán jugar las eliminatorias *match-play*

Eliminatorias y final 16 primeros clasificados match-play Fourball hándicap.

Octavos de final: **sábado 19 de enero 2019**. Cuartos: **sábado 26 de enero 2019**. Semifinales: **sábado 2 de febrero 2019**. Final: **sábado, 9 de febrero 2019**.

Las eliminatorias y final comenzarán a las 10 h. de los días señalados, salvo que haya un acuerdo de las parejas implicadas para disputar la eliminatoria en una hora y/o fecha distinta. En todo caso, la eliminatoria debe jugarse antes del lunes siguiente al día marcado. A falta de un acuerdo previo, la pareja que no se presente a las 10 h. del día señalado perderá la eliminatoria por incomparecencia.

El **Torneo Final de parejas** se celebrará el **sábado 16 de febrero de 2019** y la modalidad será **Scramble inverso**. El importe del *Green fee* será 15 €, igual que los otros torneos, de los cuales 3€ son para la cena. El orden de salidas de las parejas de este torneo final será en orden inverso a la clasificación. En caso de salida al tiro, se mantendrá la adjudicación de salidas con el mismo criterio ordenando las parejas en función de la clasificación final.

Accion Social.

Queremos desde la organización de este torneo inculcar en todos los jugadores la importancia de ayudar a los demás, en este sentido se proponen las siguientes acciones que en esta edición será de carácter voluntario

Cada año se nombrará una asociación que trabaje con colectivos desfavorecidos, los cuales serán elegidos cada año por la organización, pudiendo si así se considera, repetir en ediciones posteriores. Se pretende que

en cada torneo cada jugador aporte la cantidad de 1 euro que se aportara a la causa que cada edición la organización nomine.

Se establecerá una hucha solidaria donde voluntariamente se podrán aportar las cantidades económicas que cada jugador considere. A final de cada edición, se hará pública la cantidad total aportada por los jugadores y se hará una entrega formal bien sea en efectivo o en un cheque a la organización nominada

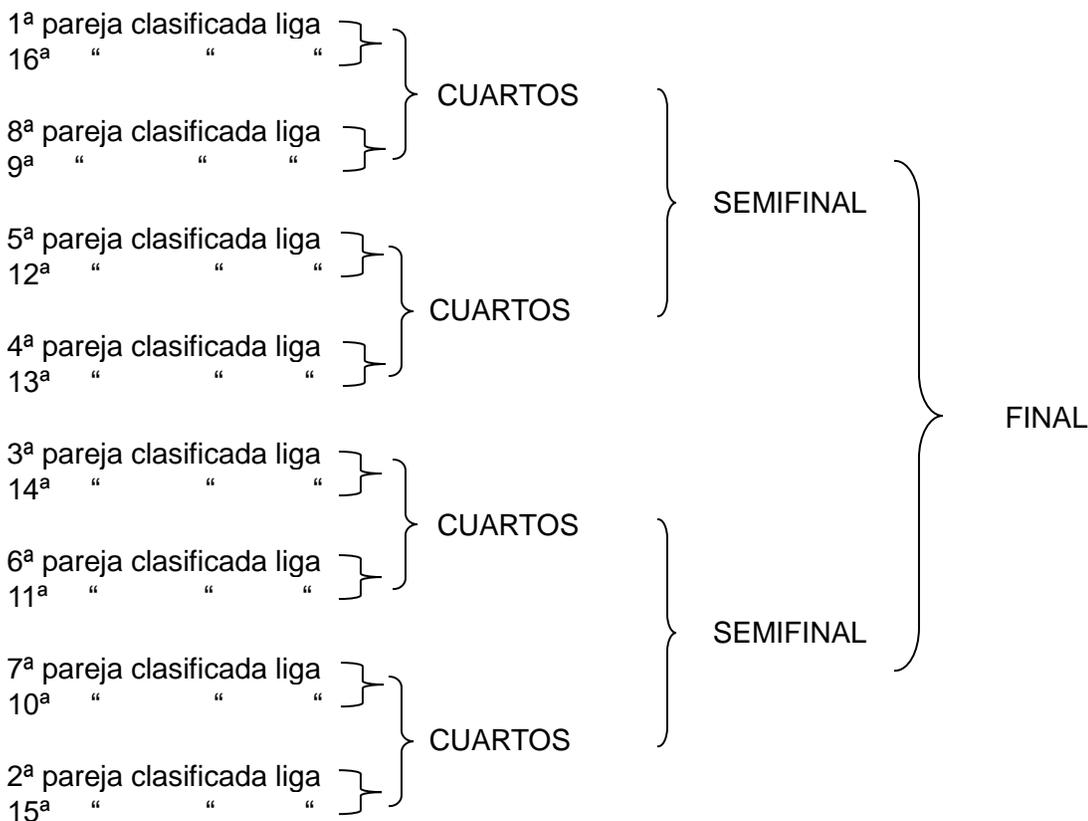
Campeonato *Match-play*

Para determinar la pareja campeona de la modalidad *Match-play* las dieciséis primeras parejas clasificadas disputarán eliminatorias sucesivas hasta establecer la pareja campeona de esta modalidad.

La modalidad de juego será Fourball *Match-play* hándicap. La vuelta estipulada es de 18 hoyos. Se juega por hoyos, y la pareja juega contra su pareja contrincante la vuelta estipulada. Las estacas de salidas son rojas para damas y amarillas para caballeros.

En esta modalidad cada jugador que forme una pareja juega con su propia bola, puntuando el mejor resultado de los dos en cada hoyo. Gana el hoyo la pareja que emboca su bola en el menor número de golpes netos.

El cuadro de las partidas eliminatorias match play es el siguiente:



PREMIOS:

Primera pareja clasificada general del torneo: **TROFEO Y BONO DE 100 Euros por jugador en la tienda del club.**

Segunda pareja clasificada general del torneo: **TROFEO Y BONO DE 75 Euros por jugador en la tienda del club.**

Pareja ganadora de cada prueba: **BONO DE 25 € por jugador en la tienda del club.**

Pareja ganadora *match-play*. **TROFEO Y BONO DE 75 Euros por jugador en la tienda del club.**

Pareja segunda clasificada en *match-play*. **BONO DE 50 Euros por jugador en la tienda del club.**

Premios del torneo final: Vale de 75 € en la tienda para los componentes de la primera pareja y de 50€ para los de la segunda. Premios especiales y sorteo de regalos.

ENTREGA DE PREMIOS y SORTEO

Se desarrollará durante la cena a celebrar en la fecha del último torneo a la que podrán acudir acompañantes de los jugadores. Si hubiera problemas de capacidad del comedor, los jugadores tendrán preferencia sobre los acompañantes.

En el sorteo, que también se hará a continuación de la cena, entrarán todos aquellos jugadores que hayan abonado la inscripción en la liga, teniendo en cuenta que la forma de sorteo será de la siguiente manera:

Se expondrán los premios, durante el sorteo, los premios del mismo serán elegidos en función del orden de sorteo, de forma que el primer nombre que salga escogido, será el primero en elegir premio y así consecutivamente.

Los ausentes en el sorteo y que sean beneficiarios, elegirán sobre los premios restantes según los vayan reclamando personalmente en el club.

Se hará pública la lista de premios y premiados.

COMITÉ DE LA PRUEBA

El comité directivo del torneo Rois Masters 2018 será designado por el comité de competición y se encargará, de elaborar calendarios, y modificarlos si fuese necesario, y, en general, organizar la adecuada ejecución de la Liga. El comité atenderá las posibles reclamaciones que surjan en el desarrollo del torneo y resolverá sobre ellas ajustándose a la letra y espíritu de estas normas. Una vez publicada la resolución sobre cualquier conflicto surgido, la decisión será inapelable.

Anexo: sobre la competición

Empates en la clasificación final

Los empates en la clasificación final se resolverán siguiendo, por este orden, las siguientes reglas:

- 1- Prevalecerá la pareja con mayor puntuación obtenida sumando la totalidad de los cinco torneos que componen la liga Rois Masters 2017.
- 2- Si prosiguiese el empate, prevalecerá la pareja con menor hándicap de juego (suma de ambos hándicaps) y si hubiera empate, la de menor hándicap exacto. A efectos del desempate, los hándicaps a contabilizar serán los que tengan los jugadores en el momento de finalizar el torneo.
- 3- Si, después de aplicar los criterios anteriores, prosiguiese el empate, este será resuelto por sorteo realizado por el comité de la prueba.

Suspensión de jornadas por circunstancias meteorológicas

El comité o un representante del mismo son los responsables de resolver la suspensión temporal o total de una prueba y su decisión es inapelable.

En caso de suspensión total de una prueba por mal tiempo, el comité fijará una fecha alternativa lo más próxima posible a la original que se publicará en la página web del club y en el tablón de anuncios.

Si se diera el caso de que, después de que algunos jugadores ya hubiesen disputado una vuelta válida y entregado su tarjeta y por mal tiempo hubiera que suspender esa jornada y/o las jornadas siguientes, **los resultados de las parejas que hubieran jugado se mantendrían** y se habilitaría un nuevo torneo posterior para las parejas afectadas por la suspensión. En el nuevo torneo se conservarían las salidas y posiciones de bandera y los resultados se unirían a los anteriores para completar la clasificación.

Una prueba ya comenzada, interrumpida por circunstancias meteorológicas sobrevenidas y que no se pueda reanudar en un tiempo prudencial, se considerará jornada suspendida. Todos aquellos jugadores que no hubieran entregado la tarjeta antes de la paralización del juego, deberán volver a jugar el torneo en su totalidad en las fechas que se fijen (sin abono de green fee).

Match-play

Las reglas de juego son las establecidas por la Real Federación Española de Golf y que rigen el juego por hoyos o *Match-play*. Las parejas deberán resolver cualquier duda en el mismo campo. Por ejemplo, si una bola está dentro o fuera de los límites, debe decidirse en ese momento y no es motivo de reclamación.

Duración de los partidos

Un partido ha terminado cuando se completan los 18 hoyos de la vuelta estipulada o cuando una pareja supera a la otra con un número de hoyos ganado mayor que el número de hoyos que quedan por jugar. En la tarjeta se anotará la diferencia de hoyos a favor del ganador y el número de hoyos que quedan por jugar. (Tantos hoyos ganados/tantos hoyos por jugar.) En cada partido de las eliminatorias es necesario que haya un ganador y, en caso de que el partido esté empatado después de 18 hoyos, se aplicará la norma que expone a continuación.

Resolución de empates en competición match-play

Siguiendo las reglas de desempate para competiciones match-play hándicap del Libro Verde de la RFEG (Cap II, Apdo. 6.9):

En caso de que el partido esté empatado después de 18 hoyos, se jugarán **tandas de desempate de tres en tres hoyos** comenzando por el 1, 2 y 3, siguiendo, si prosigue el empate, por el 4-5-6, y así sucesivamente hasta que haya un ganador. Los golpes de cada jugador en los hoyos de desempate serán los mismos que en la vuelta estipulada.

Aplicación de hándicap

Cada jugador debe aplicar su hándicap vigente en el momento del partido. El jugador con el hándicap más bajo jugará como scratch (hándicap cero), y los otros tres jugadores recibirán el 75% de la diferencia entre sus hándicaps de juego y el del jugador scratch.

El hándicap de cada participante se calculará redondeando al número entero más próximo. Así, por ejemplo, si el 75% del hándicap neto de un jugador es de 8,75, jugará con 9 golpes netos; si fuese 8,25, jugará con 8 golpes. Cuando el decimal sea 0,5, se redondeará al entero superior; es decir un hándicap 8,5, jugará con 9 golpes.

Ejemplo: Juegan el *match play* la pareja Luis (hcp de juego 10) y Ana (hcp15) contra Armando (hcp 20) y Fulgencio (hcp 25). Luis es el jugador scratch porque tiene el menor hcp de los cuatro; los hcp netos son: Luis 0, Ana 5, Armando 10 y Fulgencio 15. Calculando el 75% de los hcp netos queda: Luis 0, Ana 4 ($5 \times 0,75 = 3,75$), Armando 8 ($10 \times 0,75 = 7,5$) y Fulgencio 11 ($15 \times 0,75 = 11,25$). Estos golpes se aplicarán a los hoyos del recorrido siguiendo la siguiente regla:

Si un jugador tiene N golpes se los aplicará en los N hoyos de mayor dificultad, es decir, en los N hoyos de menor hándicap. Así, por ejemplo, si un jugador tiene 3 golpes se los aplicará en el hoyo 4 (hcp 1), en el 13 (hdc 2) y en el 8 (hcp 3). En cada hoyo ganará el jugador o jugadora que emboque la bola en el menor número de golpes netos. (Hay que tener en cuenta que en el campo de Val de Rois los hcp de los hoyos son diferentes para caballeros y para damas.)

Modalidades de Juego

Fourball (cuatro bolas, mejor bola): Juegan dos bandos de dos jugadores en cada bando. Cada jugador de un bando juega su bola y puntúa en cada hoyo el resultado más bajo de cada bando. No es necesario que los dos jugadores de un bando terminen el hoyo.

Greensome: Modalidad de juego por parejas en la que ejecutan la salida ambos jugadores de cada bando. Después de salir, cada bando elige la mejor salida, se recoge la otra y se sigue jugando en golpes alternos hasta terminar el hoyo..

Foursome (un golpe cada uno): Es un partido por parejas donde cada pareja juega una sola bola. En el primer hoyo se decide quién va a salir en los hoyos pares y quién en los impares. Después de la salida, se van alternando los golpes hasta finalizar el hoyo. Es una modalidad complicada, para jugadores experimentados.

Scramble: Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola. Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero. Si la bola escogida está en la calle, todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida. Si la bola escogida está en el rough o en un obstáculo, está se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar. Cuando la bola escogida está en el green, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original. Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rouge o en un obstáculo, no podrá ser movida. Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.

Copa Canadá: modalidad de juego por parejas en la que cada jugador de la pareja juega con su bola, siendo el resultado de la pareja en cada hoyo la suma de los resultados de cada uno de los jugadores que la forman.

Scramble Inverso: Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola. Para el siguiente golpe será el equipo rival el que elige la bola del equipo contrario.

El resto de normas es igual a la del Scramble.

Recordar que este tipo de juego a pesar de ser tan divertido como el scramble tradicional suele ser más lento, por lo que se ruega que teniendo en cuenta que la modalidad es Stableford es recomendable levantar bola una vez superados los golpes máximos que otorgan puntos stableford.